**Unidad 4: El DOM.**

**Ejercicios (1)**

**RECORRIENDO EL DOM**

#### EJERCICIO 1: Indicar modos de acceder a los elementos

https://es.javascript.info/dom-navigation#dom-children

#### EJERCICIO 2: La pregunta de los hermanos

https://es.javascript.info/dom-navigation#la-pregunta-de-los-hermanos

#### EJERCICIO 3: Seleccionar todas las celdas diagonales

https://es.javascript.info/dom-navigation#seleccionar-todas-las-celdas-diagonales

**MÉTODOS PARA BUSCAR**

#### EJERCICIO 4: Buscar elementos en el DOM

https://es.javascript.info/searching-elements-dom#buscar-elementos

Dado un html, se pide escribir las expresiones para acceder a:

1. La tabla con id="age-table".
2. Todos los elementos labeldentro de la tabla (debería haber 3).
3. El primer td en la tabla (con la palabra “Age”).
4. El form con name="search".
5. El primer input en ese formulario.
6. El último input en ese formulario.

**PROPIEDADES DEL NODO: TIPO, ETIQUETA Y CONTENIDO**

#### EJERCICIO 5: Contar los descendientes

https://es.javascript.info/basic-dom-node-properties#contar-los-descendientes

Dado un árbol estructura como ul/li anidado, escribir el código para que

* Para cada <li> muestre:
  + Cuál es el texto que hay en el <li> (sin el subárbol)
  + El total de <li> descendientes

**ATRIBUTOS Y PROPIEDADES**

#### EJERCICIO 6: Obtener un atributo personalizado

https://es.javascript.info/dom-attributes-and-properties#obten-en-atributo

Escribe el código para mostrar el valor del elemento que tiene como atributo data-widget-name

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<div data-widget-name="menu">Elige el genero</div>

<script>

/\* Tu código \*/

</script>

</body>

</html>

#### EJERCICIO 7: Cambiar el color del texto de algunos enlaces externos

https://es.javascript.info/dom-attributes-and-properties#haz-los-enlaces-externos-naranjas

Escribe el código para que algunos enlaces externos tengan como color del texto el naranja.

Los enlaces naranjas son los que:

* Su href tiene ://
* Pero no comienza con http://internal.com.

<a name="list">the list</a>

<ul>

<li><a href="http://google.com">http://google.com</a></li>

<li><a href="/tutorial">/tutorial.html</a></li>

<li><a href="local/path">local/path</a></li>

<li><a href="ftp://ftp.com/my.zip">ftp://ftp.com/my.zip</a></li>

<li><a href="http://nodejs.org">http://nodejs.org</a></li>

<li><a href="http://internal.com/test">http://internal.com/test</a></li>

</ul>

<script>

// establecer un estilo para un enlace

let link = document.querySelector('a');

link.style.color = 'orange';

</script>

**CUESTIONES**

#### EJERCICIO 8: Indicar la salida por consola

Indica la salida que nos darían por consola las siguientes expresiones, después de haber ejecutado las siguientes sentencias:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head><meta charset="utf-8"></head>

<body>

<h1 id="id1" class="c2">Título</h1>

<div id="id2" class="c2">Coche</div>

<script>

let x = document.getElementById("id1");

let y = document.getElementById("id4");

let z = document.querySelectorAll("#id2");

let t = document.querySelectorAll("div.c2");

let v = document.querySelectorAll("#id4");

let w = document.querySelectorAll("h3.c2");

</script>

</body>

</html>

1. x.outerHTML;
2. z[0].innerHTML;
3. v;
4. t[0].innerHTML;
5. x.innerHTML;

#### EJERCICIO 9: Seleccionar un elemento

Escribe dos sentencias diferentes para poder seleccionar el primer elemento del documento HTML con el selector CSS "p.destacado"

#### EJERCICIO 10: Utilizar .textContent

Indica si la siguiente sentencia es correcta. En caso de que no los sea, qué modificación harías.

elemento.textContent = "Hola" + "<br>";

#### EJERCICIO 11: Seleccionar texto

Suponiendo que elemento tiene almacenado el primer elemento de la lista, escribe el código necesario para almacenar en una variable la frase "**Ubuntu es una distribución de Linux**" utilizando propiedades y/o métodos del DOM, y partiendo de elemento.

<ul id="Linux">

<li>Ubuntu</li>

<li>Mint</li>

<li>Debian</li>

<li>Red Hat</li>

</ul>

#### EJERCICIO 12: nodeType

Completa el siguiente código:

elemento = document.getElementById("prueba");

if ( === 8){

console.log("Comentario");

} else if ( === 1){

console.log(" ElementoHTML");

}

#### EJERCICIO 13: nodeName

Completa el siguiente código:

elemento = document.getElementById("prueba");

switch ( ){

case ("INPUT"):

console.log("Es un input");

break;

    case ("LABEL"):

console.log("Es un label");

     break;

case ("BUTTON"):

console.log("Es un button");

break;

}